



# Programa de Actividades

## “Jornadas Medievales Calatrava -Mediebo Moral -Medieval”



### Viernes día 30 de Junio

- 13:00 H. Mercado de abastos. Acto Institucional. Pueblo Invitado y Nombrar Comendador.
- 20:00 H. Comienzo en sede Calatrava Virtus y recorrido por el recinto de las Jornadas. Pasacalles de la Junta de la Encomienda.
- 20:00 H. Todo el recinto de Jornadas. Apertura del Mercado Medieval y todas las actividades infantiles.
- 20:30 H. Plaza de España. Balcón Ayuntamiento. Toma del Ayuntamiento por los Calatravos. Izada de Bandera. Pregón de Manuel Ciudad Ruiz. Inauguración oficial festejos en honor a la Virgen de los Mártires y de D. Rodrigo Téllez Girón.
- 21:00 H. Plaza de España. Juicio contra el mal. San Benito y quema de pelele personificando un mal actual.
- 21:30 H. Plaza de España. Presentación y sesión de fotos con la mascota de la Jornadas “DRACON” el Dragón de Calatrava Virtus.
- 22:00 H. Plaza de España. Obra de Teatro-Sainete: El Caballero Calatravo vuelve de las Cruzadas.
- 23:00 H. Palacio del Gobernador. Actuación de Magia y malabares medievales.
- 24:00 H. Todo el recinto de Jornadas. La Hora Bruja. Teatralización de personajes malignos y embrujados.
- 02:00 H. Todo el recinto de Jornadas. Cierre oficial de actividades y mercados.

**Nota:** - Nuestra Mascota DRACON “El Dragón de Calatrava” recorrerá diariamente todas las plazas y lugares del recinto medieval para hacer sesiones de fotos y servir de deleite de niños y mayores.

- También todos los días habrá exhibición y vuelo de rapaces (Cetrería) en las distintas zonas del recinto y Mercado Medieval, donde se interactuará con el público asistente.

### Sábado día 1 de Julio

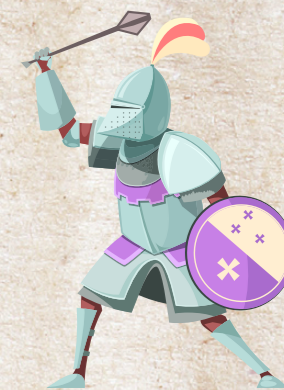
#### EDICTO OFICIAL DEL COMENDADOR

**Declaración de día oficial sin teléfono móvil.** Queda terminantemente prohibido la utilización de los aparatos de telefonía móvil en todo el recinto donde se celebran las Jornadas Medievales. Todo aquel que sea sorprendido utilizando dicho aparato diabólico, propio de los infiernos, por los comisarios de la encomienda será sometido a sufrir castigo en el cepo o picota durante un tiempo determinado y si no deberá pagar sanción para no sufrir dicho martirio. PATROCINADO POR SAMBATEL.

- 11:00 H. Todo el recinto de Jornadas. Apertura del Mercado Medieval y Feria Infantil Medieval.
- 11:00 H. Comienzo en sede Calatrava Virtus y recorrido por el recinto de las Jornadas. Pasacalles de la Junta de la Encomienda.
- 11:30 H. Salida: Plaza de España. Visitas turística guiadas por el Conjunto Histórico-Artístico de Moral de Calatrava.
- 11:30 H. Castillete de los Infantes. Cuentacuentos, taller infantil. Cosas de Brujas. Cuadro horarios en el Castillete.
- 11:30 H. Plaza de España (Campo de lucha). Juegos y Torneos de lucha infantil y juvenil. Tiro con arco. Entrega de premios.
- 13:00 H. Mercado de Abastos. Catas y maridajes. Calatrava Sabor Folletos de inscripción y pases, aparte.
- 14:30 H. Tabernas y Mesones con el distintivo “Moral Medieval”. La hora del Buen Yantar. Tapas y Pinchos “Calatrava Sabor”. Menús y Raciones “Calatrava Sabor”.
- 14:30 H. Palacio del Gobernador. Actuación de Magia y malabares medievales.



- 20:00 H. Comienzo en sede Calatrava Virtus y recorrido por el recinto de las Jornadas. Pasacalles de la Junta de la Encomienda.
- 20:00 H. Todo el recinto de Jornadas. Reapertura de Mercado Medieval, Feria Infantil y Castillete de los Infantes.
- 20:30 H. Plaza de España. Exhibición de Tiro con Arco.
- 21:00 H. Plaza de España (Campo de lucha y torneos). Exhibición de destreza y juegos medievales a Caballo.
- 22:30 H. Plaza de España (Escenario secundario). Representación Teatral “Vida de Rodrigo Téllez Girón”.
- 23:00 H. Salida: Plz. de España, Virgen, Pradillo de la Virgen, Toledillo, Virgen y Plz. de España. Procesión de antorchas “Virgen de los Mártires de Calatrava”.
- 23:30 H. Plaza de España. Capilla Virgen de los Mártires. Procesión traslado féretro de D. Rodrigo Téllez Girón. Relato de la Batalla de Loja y muerte del Gran Maestro.
- 24:00 H. Plaza de España. Concierto: Música Celta-Rock-Folk.
- 01:00 H. Todo el recinto de Jornadas. La Hora Bruja. Teatralización de personajes malignos y embrujados.
- 02:00 H. Todo el recinto de Jornadas. Cierre oficial de actividades y mercados.



### Domingo día 2 de Julio

- 11:00 H. Todo el recinto de Jornadas. Apertura del Mercado Medieval y Feria Infantil Medieval.
- 11:00 H. Comienzo en sede Calatrava Virtus y recorrido por el recinto de las Jornadas. Pasacalles de la Junta de la Encomienda.
- 11:30 H. Salida: Plaza de España. Visitas turísticas guiadas por el Conjunto Histórico-Artístico de Moral de Calatrava.
- 11:30 H. Castillete de los Infantes. Cuentacuentos, taller infantil. Cosas de Brujas. Cuadro horarios en el Castillete.
- 11:30 H. Plaza de España (Campo de lucha). Juegos y Torneos de lucha infantil y juvenil. Tiro con arco. Entrega de premios.
- 12:00 H. Palacio del Gobernador. Conferencia sobre las plantas y hierbas medicinales del “Campo de Calatrava”.
- 13:00 H. Plaza de España (Campo de lucha). Lucha Medieval Justas y Combate a Pie “Bohurt”.
- 14:30 H. Tabernas y Mesones con el distintivo “Moral Medieval”. La hora del Buen Yantar. Tapas y Pinchos “Calatrava Sabor”. Menús y Raciones “Calatrava Sabor”.
- 14:30 H. Palacio del Gobernador. Actuación de Magia y malabares medievales.
- 20:00 H. Comienzo en sede Calatrava Virtus y recorrido por el recinto de las Jornadas. Pasacalles de la Junta de la Encomienda.
- 20:00 H. Todo el recinto de Jornadas. Reapertura de Mercado Medieval, Feria Infantil y Castillete de los Infantes.
- 20:30 H. Plaza de España (Campo de lucha y torneos). Exhibición de cetrería y aves rapaces.
- 21:00 H. Plaza de España. Cuentacuentos - Guiñol. Grupo Chiritones.
- 21:30 H. Mercado de Abastos. Catas y maridajes. Calatrava Sabor. Folletos de inscripción y pases, aparte.
- 23:00 H. Plaza de España. Clausura de las Jornadas Medievales. Salida y sesión de fotos con DRACON. Pirotecnia y traca final.



**Nota:** Todos los días, en varios pases de mañana y tardes, habrá a distintas horas representaciones de teatro y de música callejera por todo el recinto medieval: músicos callejeros, buenaventura, juglares, malabaristas, saltimbanquis y bufones. (Grupo Didyma y Mago Bandora). Además de grupos itinerantes con carros medievales temáticos y con DRACON, el Dragón de Calatrava. Toda la programación y sus horarios son orientativos, los cuales pueden variar por causas ajenas a la Organización o en función del desarrollo y circunstancias de los mismos. Gracias y disculpen las molestias.